Intelligenz Welt

Seedance 2.5

KI-Modellportrait · Quellenstand 2026-10-31

ByteDance

ByteDance-Anbieterlogo, kein eigenes Seedance-Modelllogo · Logo-Quelle / Rechtehinweis. Marken gehören ihren jeweiligen Inhabern. Redaktionelle Identifikation, keine Partnerschaft oder Empfehlung durch den Markeninhaber.

Ein Videomodell von ByteDance, das aus Text, Bildern, Videos und Audio Clips mit Ton erzeugt - bis zu 30 Sekunden am Stück.

Quellen geprüft am 31. Oktober 2026 · Redaktion: Philipp Paulik

Entwickler: ByteDance →

DAS MODELL EINFACH ERKLÄRT

Dreißig Sekunden am Stück - mit Referenzen, Bearbeitung und Ton.

Seedance 2.5 ist ein Videogenerierungsmodell des ByteDance-Seed-Teams. Es erzeugt aus Text, Bildern, Videos und Audio Clips von 4 bis 30 Sekunden mit synchronem Ton und kann vorhandene Videos gezielt bearbeiten oder verlängern. Der Zugang läuft über Volcano Engine Ark in China (Modell-ID doubao-seedance-2-5-260628) und international über BytePlus ModelArk (dreamina-seedance-2-5-260628).

Offizielle Dokumentation: Seedance 2.5

Quellen geprüft: 31.10.2026. Herstellerangaben, kein eigener Modelltest.

Wofür eignet sich Seedance 2.5?

Der Anbieter richtet das Modell an Werbung, Social-Media-Produktion sowie Film- und Vorproduktion. Ob es im eigenen Ablauf trägt, hängt weniger von der Maximallänge ab als von Referenztreue, Bearbeitungsgenauigkeit, Sprachbedarf und dem Preis pro fertigem Clip - abgerechnet wird pro Token, und der Preis steigt mit Auflösung, Dauer und Videoeingabe.

Aufgabentypen bestimmen die Parameter

Die API unterscheidet Text-zu-Video, Erst- und Erst-/Letztbild-Generierung sowie omni-modale Referenzaufgaben. Wer Referenzvideos einreicht, landet in einem der Untertypen Referenz, Bearbeitung oder Verlängerung - erkannt an der Prompt-Absicht. Über omni_reference_task_type lässt sich der Typ vorgeben, damit Parameterfehler sofort statt erst asynchron nach Aufgabenstart gemeldet werden.

Offizielle Dokumentation: Seedance 2.5

Länge, Auflösung und Formate

Pro Generierung sind 4 bis 30 Sekunden bei 24 Bildern pro Sekunde möglich; der Wert -1 überlässt die Dauer dem Modell. Ausgaben gibt es in 480p und 720p mit 8 Bit sowie in 1080p mit 10 Bit (H.265/HEVC). Als Container stehen mp4 und mov bereit; mov nutzt H.264 mit yuv444p-Chroma und PCM-Ton und ist für die Nachbearbeitung gedacht.

Offizielle Dokumentation: Seedance 2.5

Referenzen und Mehrsprachigkeit

Pro Aufgabe sind bis zu 50 Medien erlaubt: 30 Bilder, 10 Videos und 10 Audios, wobei Video- und Audiomaterial jeweils höchstens 30 Sekunden umfassen darf. Prompts sind für Chinesisch und Englisch dokumentiert, hinzu kommen neun weitere Sprachen - Deutsch gehört nicht dazu. Der erzeugte Ton ist stereo und kann Stimmen, Effekte und Musik umfassen.

Offizielle Dokumentation: Seedance 2.5

Zwei Plattformen, zwei Regionen

In China läuft das Modell über Volcano Engine Ark und wird in CNY abgerechnet; die Freischaltung setzt 200 CNY Guthaben oder einen Sparplan beziehungsweise ein Ressourcenpaket voraus. International heißt das Angebot BytePlus ModelArk mit eigenem Konto, USD-Preisen und einer empfohlenen Schwelle von 30 USD. Konten, Preise und Modell-IDs sind nicht austauschbar.

Offizielle Dokumentation: Seedance 2.5

Was mit Gesichtern nicht geht

Referenzbilder oder -videos mit echten menschlichen Gesichtern nimmt die API nicht direkt an. Der Anbieter nennt drei Auswege: eigene, in den letzten 30 Tagen mit Seedance 2.x erzeugte Gesichtsvideos, vordefinierte virtuelle Personen oder nachweislich lizenziertes Material.

Offizielle Dokumentation: Seedance 2.5

Entwurf zuerst: der Draft-Modus

Ein zweistufiger Entwurfsmodus erzeugt zuerst einen günstigen Draft in 480p und erst danach das finale Video in der Zielauflösung. Beide Schritte werden einzeln abgerechnet; die Draft-Aufgaben-ID ist seit dem 28.10.2026 vierzehn Tage gültig (ältere IDs sieben Tage). Für Serien mit wechselnden Prompts senkt das die Kosten pro verworfenem Versuch.

Offizielle Dokumentation: Seedance 2.5

Was kostet Seedance 2.5 über die API?

Abrechnung pro Video-Token: Preis = Token-Satz × Tokenmenge. Die Tokenmenge schätzt der Anbieter als (Eingabevideodauer + Ausgabedauer) × Breite × Höhe × Bildrate / 1024; maßgeblich ist usage.completion_tokens der API. Volcano Ark (CNY je 1 Mio. Token): ohne Videoeingabe 70 (480p/720p) beziehungsweise 77 (1080p), mit Videoeingabe 42 beziehungsweise 46 - der niedrigere Satz bei Videoeingabe gleicht die mitgezählte Eingabedauer nicht aus, das Video wird insgesamt teurer. Beispiel laut Preisseite: 5 s in 16:9 ohne Videoeingabe kosten etwa 3,36 CNY (480p), 7,56 CNY (720p) oder 18,71 CNY (1080p). BytePlus (USD je 1 Mio. Token): 10,70 beziehungsweise 11,70 ohne

und 6,40 beziehungsweise 7,00 mit Videoeingabe. Bei Videoeingabe gilt eine Mindest-Tokenmenge. Nur erfolgreich erzeugte Videos werden berechnet. Stand: 31.10.2026.

Vor dem Einsatz prüfen

- Aufgabentyp festlegen (Text, Erst-/Letztbild, Referenz, Bearbeitung, Verlängerung) und omni_reference_task_type passend setzen, damit Fehler synchron statt nach Aufgabenstart auftreten.
- Kosten vorab mit dem offiziellen Preisrechner schätzen und nach dem Lauf usage.completion_tokens statt der eigenen Schätzung heranziehen.
- Bei Videobearbeitung ratio=adaptive und duration=-1 einplanen; Referenzvideos auf 4-30 Sekunden, 24-60 fps und höchstens 200 MB begrenzen.
- Region und Währung trennen: Ark (China, CNY, doubao-ID) und BytePlus (international, USD, dreamina-ID) haben eigene Konten und Freischaltschwellen.
- Gesichtsmaterial vor dem Upload klären: eigene Seedance-2.x-Ergebnisse, virtuelle Personen oder lizenziertes Material nutzen.

Häufige Fragen zu Seedance 2.5

Was ist Seedance 2.5?

Ein Videogenerierungsmodell des ByteDance-Seed-Teams, das Clips mit Ton aus Text und Referenzmedien erzeugt. Die offiziellen Modell-IDs lauten doubao-seedance-2-5-260628 (Volcano Ark, China) und dreamina-seedance-2-5-260628 (BytePlus, international).

Wie lang können die Videos sein?

4 bis 30 Sekunden pro Generierung bei 24 Bildern pro Sekunde. Über die Verlängerungsaufgabe lassen sich Ergebnisse laut Anbieter in mehreren Runden zu minutenlangen Clips ausbauen.

Was kostet Seedance 2.5?

Das hängt von Auflösung, Dauer und Videoeingabe ab. Auf Volcano Ark kostet der Token 42 bis 77 CNY je Million, auf BytePlus 6,40 bis 11,70 USD je Million; ein 5-Sekunden-Clip in 720p ohne Videoeingabe liegt laut Preisseite bei etwa 7,56 CNY. Stand: 31.10.2026.

Kann Seedance 2.5 auch Ton?

Ja. Der Schalter generate_audio ist standardmäßig aktiv; die Ausgabe enthält dann passende Stimmen, Effekte und Musik in Stereo. Dokumentierte Prompt-Sprachen sind Chinesisch, Englisch und neun weitere - Deutsch ist nicht darunter.

Ist Seedance 2.5 quelloffen?

Nein. Die geprüften Quellen dokumentieren einen gehosteten API-Dienst ohne offene Gewichte. Es gibt keine Open-Weight- oder Open-Source-Lizenz für dieses Modell.

Warum schlägt eine Bearbeitungsanfrage fehl?

Bearbeitungs- und Verlängerungsaufgaben haben Sonderregeln: ratio muss adaptive sein, bei Bearbeitung zusätzlich duration=-1, und das Referenzvideo muss 4 bis 30 Sekunden lang sein. Mit omni_reference_task_type=edit beziehungsweise =extend meldet die API Verstöße sofort statt asynchron.

Alle Antworten beziehen sich auf die verlinkte Herstellerdokumentation und den angegebenen Stand. Kein unabhängiger Benchmark, keine Garantie für Verfügbarkeit oder Ergebnisqualität.

Quellen & Stand

1. ByteDance Seed: Seedance 2.5 offiziell vorgestellt (Ankündigung)
   Geprüft: 2026-10-31
2. Volcano Engine Ark: Doubao Seedance 2.5 Modell-Tutorial
   Geprüft: 2026-10-31
3. Volcano Engine Ark: Video Generation API - Aufgabe erstellen (Referenz)
   Geprüft: 2026-10-31
4. Volcano Engine Ark: Modellpreise Videogenerierung (Seedance)
   Geprüft: 2026-10-31
5. Volcano Engine Ark: Seedance 2.5/2.0 Freischaltung, Nutzung und Kündigung
   Geprüft: 2026-10-31
6. Volcano Engine Ark: Modell-Detailseite Doubao-Seedance-2.5
   Geprüft: 2026-10-31
7. BytePlus ModelArk: Dreamina Seedance 2.5 Modell-Tutorial
   Geprüft: 2026-10-31
8. BytePlus ModelArk: Modellpreise (Video generation, USD)
   Geprüft: 2026-10-31

Redaktionelle Zusammenfassung mit KI-Unterstützung, verantwortet von Philipp Paulik. Kein eigener Leistungstest. Änderbare Anbieterangaben gelten für den angegebenen Quellenstand.

Intelligenz Welt · Redaktion: Philipp Paulik · Quellenstand: 2026-10-31
Vollständiges Webportrait: https://intelligenz-welt.de/ki-modelle/seedance-2-5/
Statischer Export, kein Live-Datenblatt. Preise, Zugriff und Anbieterangaben können sich ändern. Quellen und ihre jeweiligen Abrufstände stehen oben. Impressum · Transparenz